**Tipos de Mensagens**

Nesta aula, aprendemos a importância da representação de mensagens durante a modelagem UML, haja visto que elas são o elemento base para representarmos a comunicação (envio e recebimento) de informações entre objetos.

Você sabia que que existem 2 tipos de mensagens - Síncronas e Assíncronas?

Abaixo, veja exemplos de cada tipo:

* Síncrona: Quando você inicia um saque no caixa eletrônico o sistema primeiro envia uma mensagem de débito para sua conta e precisa aguardar a confirmação pelo banco para então soltar o dinheiro, caso não consiga soltar o dinheiro por sua vez envia uma mensagem para que seja gerado o **estorno**.
* Assíncrona: Quando você envia uma resposta a um tópico em um fórum (ex. Alura) o sistema envia uma mensagem de e-mail **assíncrona** para o autor do tópico, não sendo necessário aguardar a confirmação do envio da mensagem para continuar navegando.

Outro aspecto relevante em nossa análise e que demanda atenção numa era digital onde na maioria das soluções sistêmicas que estamos fazendo o processamento em nossos sistemas, já traz alguns tratamentos prévios de mensagens na ótica de remetente, nos cabendo como ponta e usuários via interface destes processamentos a nível de modelagem tratarmos nossos objetos como destinatários.

Neste caso, em nossas modelagens devemos tomar cuidado na definição da premissa se estamos representando em nosso modelo as mensagens na ótica de remetente (solicitação) ou destinatário (resposta), pois a classificação das mensagens síncronas ou assíncronas, que as bibliografias quase sempre apresentam na ótica do objeto remetente, se invertem quando as observamos na ótica do objeto destinatário.

Agora você já sabe a diferença por exemplos e relevância de antes de classificarmos uma mensagem sabermos se a estamos analisando na ótica de objeto remetente ou destinatário!